



陳宏璋 (Josh)

擁有近十年行動應用程式開發經驗，致力於打造優質使用者體驗的 APP。精熟於 Swift 及 Objective-C，熟悉原生架構 (Native APP) 與混合式架構 (Hybrid APP)，也具備 Flutter 跨平台開發能力，能靈活應用於個人或內部專案中。歷年參與專案橫跨金融、電商、工具、生活服務等多元領域，涵蓋從需求分析、系統設計、UI/UX 規劃至上架維運等完整流程。也具備豐富的外包協作經歷，擅長獨立作業與團隊協作，能靈活應對多變的需求與時程挑戰。



APP Developer

colbychen49@gmail.com

技能與優勢

多語言開發能力

熟悉 Swift 與 Objective-C，具備近十年的 iOS 原生開發經驗，熟練 UIKit、AutoLayout、CoreLocation 等常用框架。亦具 Flutter 跨平台開發實務，能進行 Hybrid 架構整合與獨立 App 製作。另能使用 Python + Flask 撰寫簡易後端 API。

Firebase 與第三方服務整合

具備 Firebase Crashlytics 與 Analytics 導入經驗，能協助產品進行崩潰追蹤與行為分析。亦有 LINE Bot 實作經驗，包含 Flex Message 設計、帳號串接與 Webhook 資料回傳，熟悉 API 串接與即時訊息邏輯處理。

產品導向思維與協作經驗

具備主導外包專案經驗，負責與業主討論需求、技術規劃與人員協調，並確保專案如期交付。工作模式彈性，能配合緊急修復或假日上架，具產品導向思維與實務執行力。

工作經歷

鼎琉股份有限公司, iOS Developer,
Jan 2024 ~ 現在

海外區塊鏈及遊戲公司，職位是 iOS Developer，負責 KingCard iOS 的開發，工作模式為全遠端。

負責專案項目：

- * KingCard iOS
- * iOS 馬甲包產出

長榮航空 EVA Airways, iOS Developer, Feb 2023 ~ Jan 2024

提供 長榮航空 APP-EVA Mobile 所有前端開發技術協助，協助長榮航空導入 Firebase Crashlytics 及簡化內部繁瑣出版的程序。負責和長榮航空業務單位進行需求討論及技術分析，針對 APP 修改案文檔及規格書撰寫，前後端對接技術分析。

熟悉大型專案維運，擁有 Arxan 安全防護和弱點掃描 (Fortify) 在 iOS 的導入及應用經驗。

負責專案項目：

- * 長榮航空 - EVA Mobile

富萊特科技, iOS Developer, Nov 2016 ~ Oct 2020

在富萊特國際有限公司主要負責海空運物流相關之 iOS APP 研發及維護，也負責承擔公司 LINE ChatBot 開發和其餘接案後端 Python 之專案。APP 端主要語言使用 Obj-C 開發，專案項目功能多樣，從地圖應用到即時訊息之相關功能串接等，皆由我獨立負責開發。

負責的專案如下：

- * iLetsCargo 找好運
- * 找好運 司機版本
- * 找好運 宅配達人
- * 貨運好幫手
- * 找好運 業務版本
- * LINE BOT 找好運
- * 空運條碼產生器
- * 通勝內部管理系統

Roly Technologies 樂來科技, 軟體工程師, Jun 2016 ~ Oct 2016

在樂來科技負責 iOS App 的研發及維護，此公司致力於開發類似 Uber 的即時叫車 APP 研發，有司機版及客戶版本，主要開發語言為 Objective-C。

橘熊科技股份有限公司(OB嚴選), iOS APP開發工程師, Dec 2020 ~ Oct 2022

在OB嚴選內負責所有與APP相關之問題解決及專案規劃開發, iOS部分主要以Swift為主, 負責新專案iSheBox穿搭盒子的研發, 及將原先Cordova架構的舊專案重新以Native混合webview的方式重構, 逐步去改善使用者的整體體驗。

因公司非常重視行銷及數據方面的整合, 除了Firebase的串接, 在這邊也接觸到了Salesforce Marketing Cloud SDK, 並且擁有了非常多跨部門溝通的經驗。

負責專案項目：

- * OB嚴選
- * iSheBox穿搭盒子

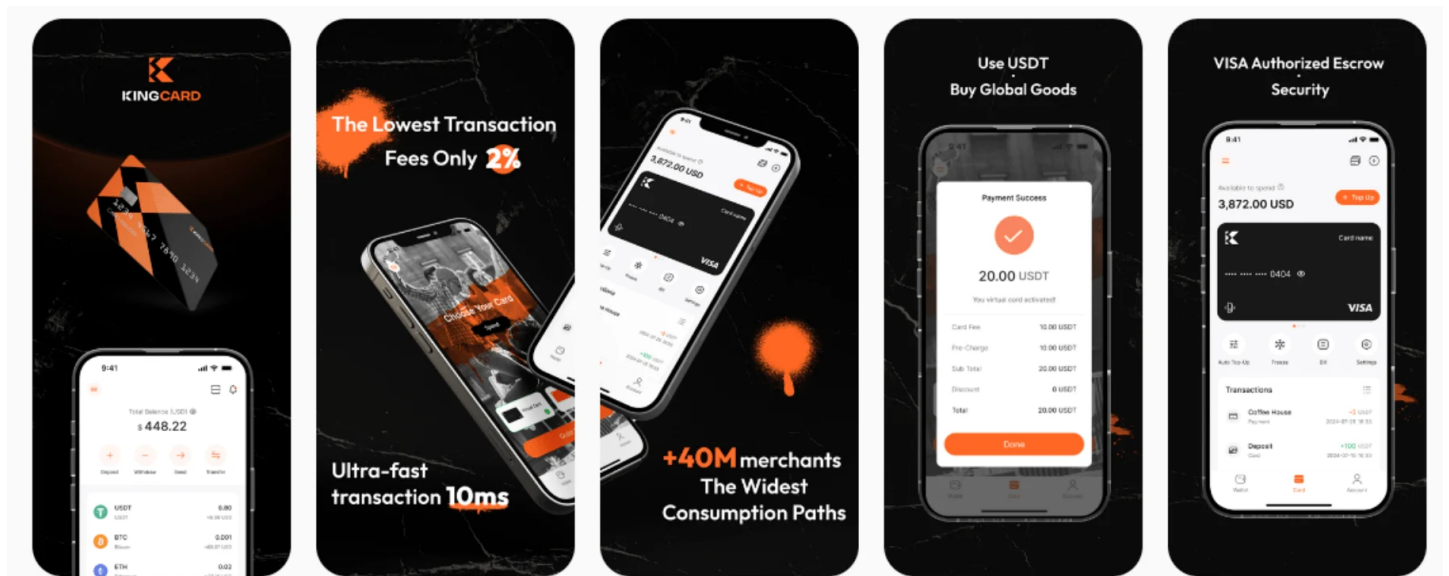
司機版本主要功能為協助計程車司機在車上即時接收乘客端發送出的叫車推播訊息, 並可以進行接單, 實時透定手機定位回報地理位置資訊, 並可透過即時通訊功能和乘客實時保持聯繫。

客戶版本則是處理乘客端的叫車、支付及相關乘車紀錄顯示或回報, 乘客可透過APP實時監測所在位置有上線的司機數量及位置, 在叫車成功後, 也可透過主頁的地圖顯示司機和你的距離, 並在完成乘車後透過APP進行支付。

負責的專案：

- * 車來樂 客戶版
- * 車來樂 司機版

KingCard iOS



KingCard-王者支付是一款加密貨幣支付概念的APP, 此項目以原生Swift開發, 使用者可直接透過KingCard充值USDT並購買卡片進行實體消費, 在KingCard上可以便捷的將你的虛擬貨幣轉化為現實生活的一切消費。

KingCard - The Best Crypto Card to Rules The World

長榮航空-EVA Mobile



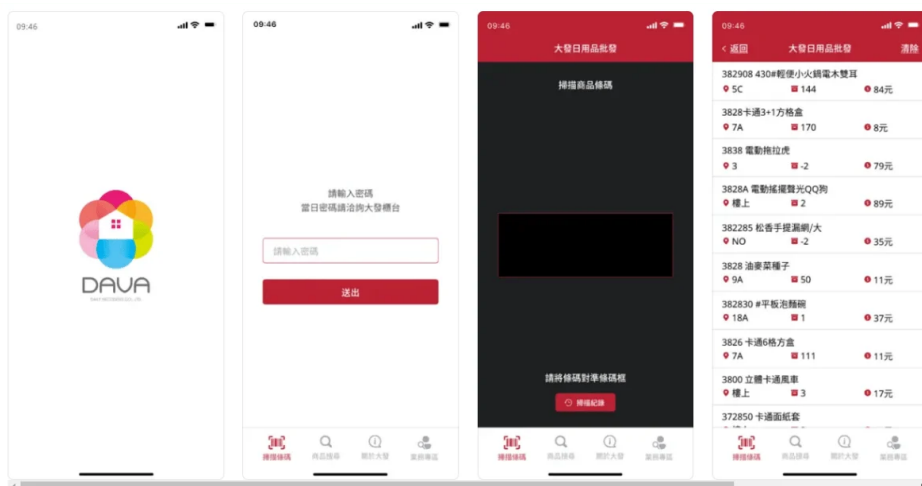
國際航空公司APP，專案為Objective-C以原生架構撰寫，專案內所使用的蘋果應用相當廣泛，從不同航班航段的查詢 (Google地圖應用) 到旅客登機證票卡的產出 (Apple Wallet) 皆為專案重要的一環，針對資安防護及弱點掃描的部分在此APP內也有相當程度的應用及講究，細節也歡迎詳談。

[AppStore連結](#)

DAVA大發批發查價

以Swift撰寫，開發時間為一週，提供給賣場顧客及業務方便快速的查價方式，透過掃描條碼能迅速取得商品資訊，並可直接由APP端進行下單。

[AppStore連結](#)





OB嚴選

以Hybrid APP架構打造，來提供使用者方便快速的購物體驗，Native端主要透過WKScriptMessageHandler和來和網頁進行資料交換及溝通，保留了網頁的購物體驗，也利於未來隨時加入任何原生APP的互動功能。

[AppStore連結](#)

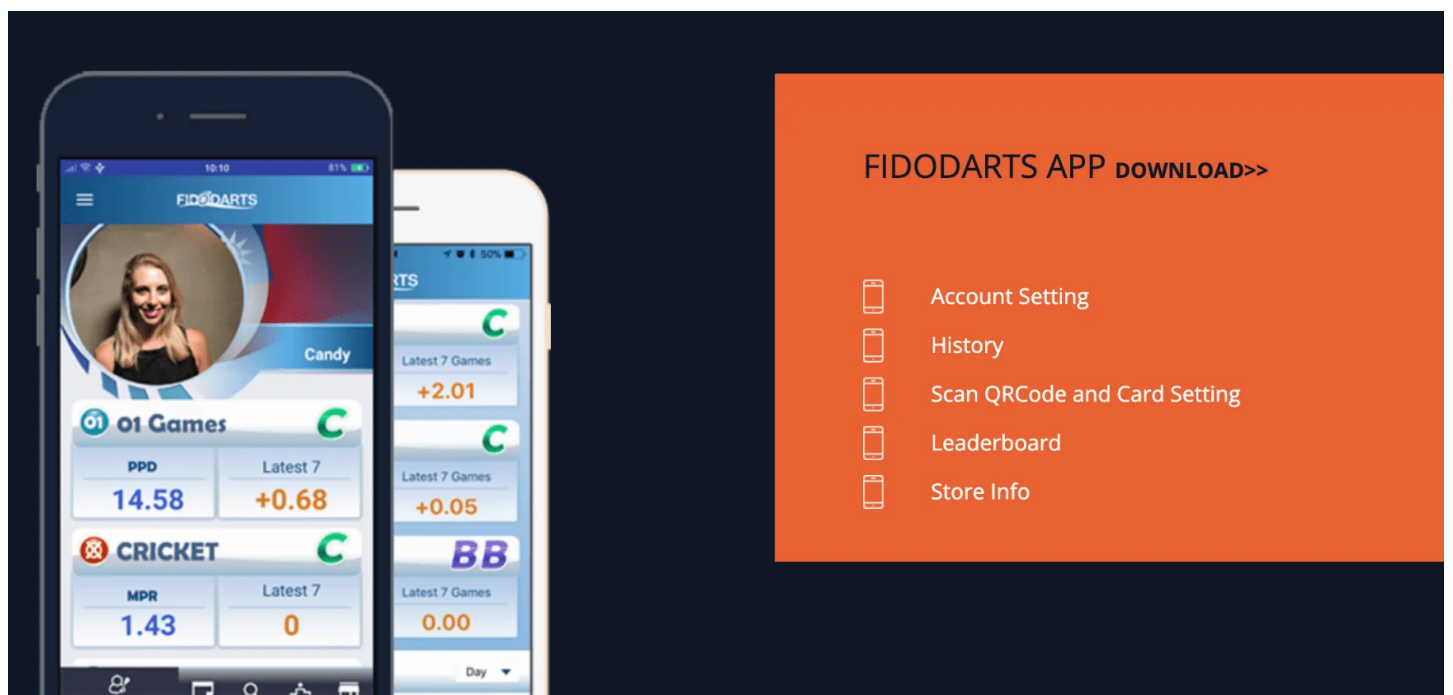
iSheBox穿搭盒子

此為公司創新的專案，不同於OB嚴選APP，穿搭盒子為全原生架構打造，可以讓使用者能體驗到蘋果最流暢及優質的購物體驗。

開發時間約半年，從註冊登入到購物下單及後續數據收集皆為我一手打造，詳細內容歡迎詳談。



FidoDart



FidoDarts是一款能和飛鏢機台交換數據，來使玩家能透過APP來查看在機台上的遊戲狀況或是排行，能更方便且快速的讓廣大的飛鏢玩家掌握自己的遊戲資訊的一款APP，我在此專案中主要負責的是部分功能開發及舊有Obj-C部分逐步翻新。

[FidoDarts介紹](#)
[FidoDarts appStore](#)

iLetsCargo 找好運



提供完整的陸海空運攬貨比價平台，串接多種第三方登入SDK（[LINE](#)、[WeChat](#)[微信](#)、[FaceBook](#)），即時通關報驗推播通知，掌握最新進出口貨物動態，APP內可與賣家即時對談，訂單結束後續評分處理機制，APP透過MCLocalization的Json file達到可在應用程式內一鍵立刻切換三種不同語系（繁體中文、简体中文、English）。針對特定客戶在服務頁面也有特殊入口提供進入，如三禾車輛管理系統，登入相關帳號從服務頁面中點選sanho即可查看進口車輛目前數量及狀態和位置，並且透過圓餅圖顯示各廠牌庫存量和部分資訊。

[想了解更多iLetsCargo找好運請點擊此](#)

找好運 司機版本



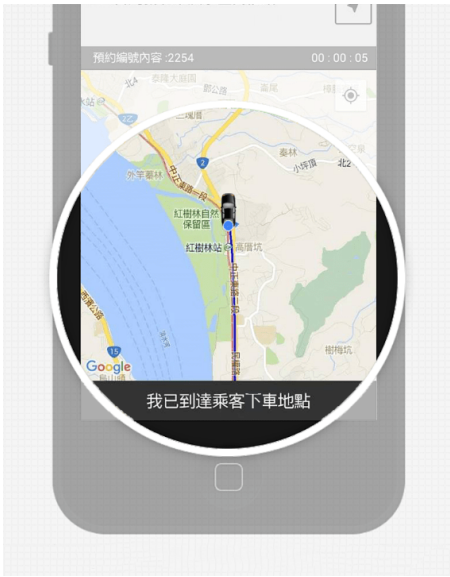
提供拖卡車即時查看各個櫃場位置資訊，背景即時定位回傳司機經緯度座標，透過如同手機滑動解鎖的動作輕鬆取、卸貨，即時將貨物最新動態上傳。

CabRoly 車來樂



車來樂 客戶版

客戶版本則是處理乘客端的叫車、支付及相關乘車紀錄顯示或回報，乘客可透過APP實時監測所在位置有上線的司機數量及位置，在叫車成功後，也可透過主頁的地圖顯示司機和你的距離，並在完成乘車後透過APP進行支付。



車來樂 司機版

司機版本主要功能為協助計程車司機在車上即時接收乘客端發送出的叫車推播訊息，並可以進行接單，實時透定手機定位回報地理位置資訊，並可透過即時通訊功能和乘客實時保持聯繫。

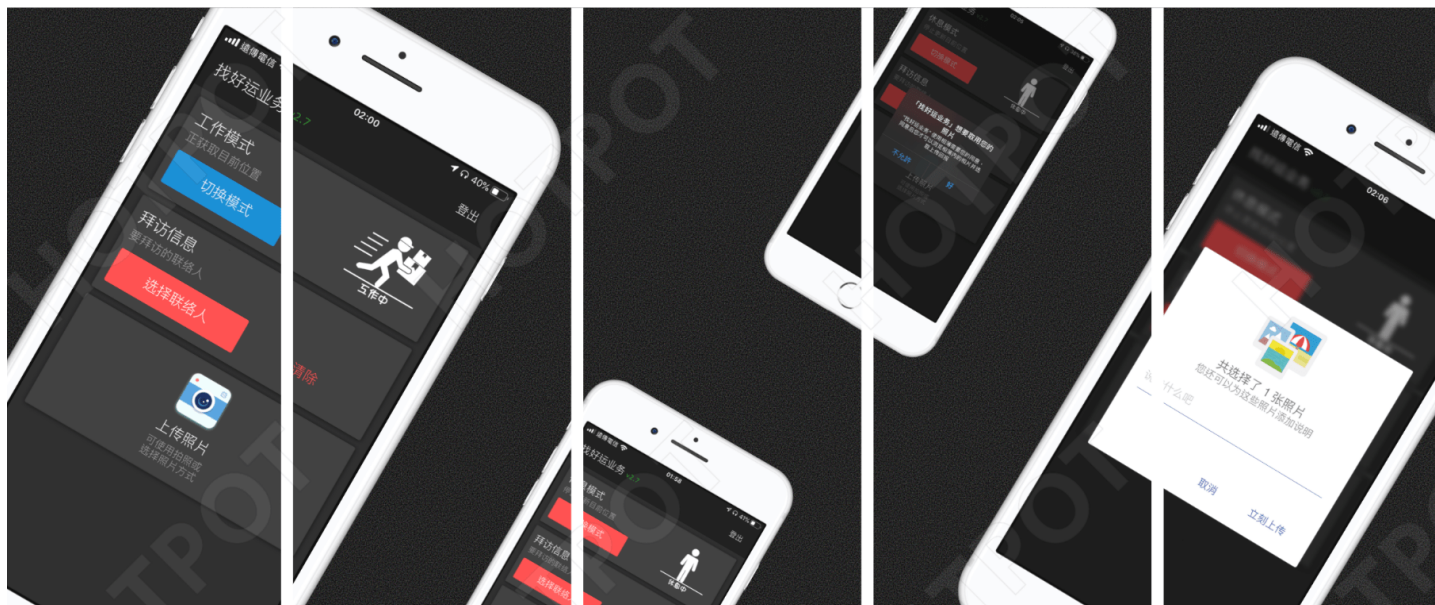
大潤發 宅配達人



針對平鎮大潤發宅配物流設計，司機透過主頁面直接改變模式狀態（工作模式或休息模式），背景定位回傳司機經緯度最標，供在家等候的客戶端時刻掌握貨物動向。

取貨時可透過QRCode掃描直接將貨物資訊建檔，也可拍照上傳Server保全物品完好證據，明細頁面可查看貨物掃描進度及需送達位置，可直接透過APP跳轉至導航，在貨物平安送達時，開啟簽收頁面讓客戶在APP內簽名完成交貨流程。

找好運 業務版本



公司內部供管理階層掌握每個業務動態的APP，主要使用者為公司大陸據點之業務使用。

核心應用技術也是背景定位時刻追蹤（Core Location），業務端可透過APP發起業務行程，行程過程中也可透過照片及文字回報問題或相關業務紀錄，管理者可由網頁後台直接查看每個業務最即時的位置動態，及所跑的客戶名稱、相關資訊。由於僅供企業內部使用，此專案在蒲公英平台上架，取代蘋果使用企業內部方案上架的昂貴成本。

蒲公英業務版本上架平台

insight

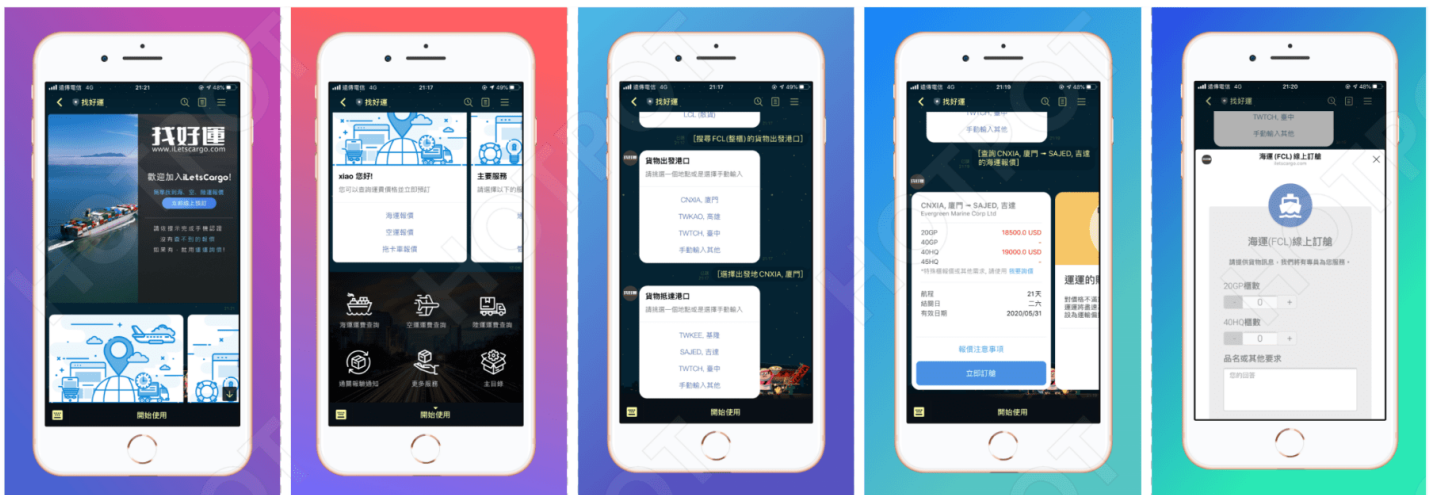


替客戶開發之專屬個人影音互動平台，使用者透過輸入信箱及手機號碼，點擊寄送來的Email中的驗證連結，即可透過Url Scheme來輕鬆返回APP內並同時獲取由後台提供的session_id繼續完成註冊流程，註冊完成後即可使用。

主頁由UISegmentedControl搭配UIPageViewController構成實現左右滑動影片清單，客戶僅需在網頁後台複製貼上youtube網址，APP端即可利用解析youtube網址的ID，並在清單頁面展示youtube預覽圖，點擊進入播放頁面並採用三方套件XCDYouTubeKit來進行播放，影片類型分為免費和付費兩大項，付費影片則是透過WKWebView串接綠界支付，由api回傳值判斷使用者狀態，完成付款的影片可直接進入播放頁面，在觀看影片頁面也可即時輸入文字訊息和其他使用者進行互動或反饋意見。也提供部落格撰寫（嵌入WKWebView顯示）和直播功能，客戶一樣可由後台進行上傳操作。

因影片包含付費觀看內容，此應用程序有監聽螢幕錄影功能，透過在播放影片頁面註冊通知中心（NSNotificationCenter），當使用者欲使用iPhone螢幕錄影功能時，會即刻跳出Alert並在點擊確認後自動關閉播放頁面，來達到防止錄影之功能。

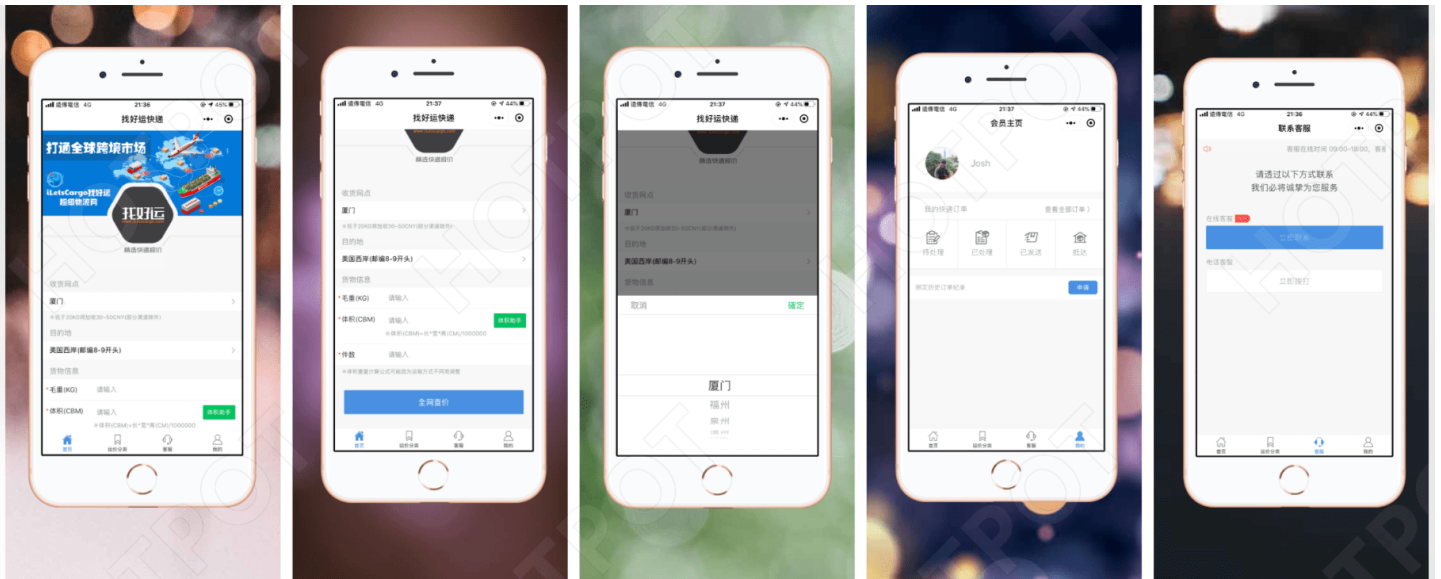
LINE ChatBot 聊天機器人



將陸海空運比價平台主要大方向功能整合至LINE官方帳號，透過Python來串接LINE Messaging API SDK來達到官方帳號中各種客製化互動，藉由在程式端撰寫登入接口api，使用者可在LINE聊天視窗中透過由LIFT風格呈現的webview上登入找好運帳號密碼，達到APP端、網頁端及LINE官方帳號中資料同步，APP中所下的訂單也可在LINE平台做管理。LINE平台也有提供查詢海空運報單、提單號的功能，透過程式端進行簡單的語義判斷，當認定使用者輸入的為報單或提單號時，會直接去GET相對應的資料並顯示美觀的FlexMessage在聊天室內。

而目前LINE BOT測試環境正準備導入Switch Icon API，來達到在聊天室中可以無縫接軌客服對話，當使用者點擊和客服對話時，LINE聊天視窗的大頭貼可以切換為客服相對應頭像，並在網頁端可直接和客戶進行即時對話。

找好運 微信小程序



利用開發微信提供的小程序，協助大陸業務方便查價及推廣。微信小程序的概念可以想成是LINE聊天機器人的進階版本，從WeChat APP中可直接點擊嵌入小程序，並在APP內部開啟使用，功能上較LINE聊天機器人更為多元及開放，畫面設計上的自由度更高。開發工具使用的是微信提供的微信開發者工具，透過此開發工具可直接編寫WXML（HTML）、WXSS（CSS）和JavaScript，開發完成後可直接透過此工具打包送審。畫面刻畫完畢後，串接公司內部API接口來實現查價、詢價及相關訂單查詢功能。

[了解更多微信小程序](#)

多功能行事曆



為個人接案開發之項目，一個同時具備記帳及記事功能的APP，所有畫面設計和流程規劃皆為我一人完成。

可建立帳號密碼保護個人財務及隱私事件資料，主頁面由一個可滑動的日曆貫穿整體操作流程，透過點選特定日期，可直接針對該日期進行記事或記帳。

記事功能：可先點擊小齒輪形狀之按鈕來新增總預算，總預算新增完畢後，透過加號按鈕可直接呼叫出五大類別選項，或是透過點擊主頁下方之Tableview內預設之開銷選項來快速新增，新增頁面提供子類別選擇，讓您可以精確的紀錄每一筆帳款。當開銷

新增完畢後，會立即和總預算進行計算比對，當總預算低於50%及30%時，分別會顯示不同顏色的上方導覽列並跳出預算低於多少百分比的通知，提醒使用者花費需注意。

記事功能：點選特定日期後，可透過主頁下方的Tableview的Header上選擇記事功能，並可直接新增您要紀錄的事項，輸入完畢後，可直接設定通知時間，APP端將直接透過本地通知來在使用者指定的時間提醒，不會讓您遺漏任何的重要事項。

Bouncing Sheep



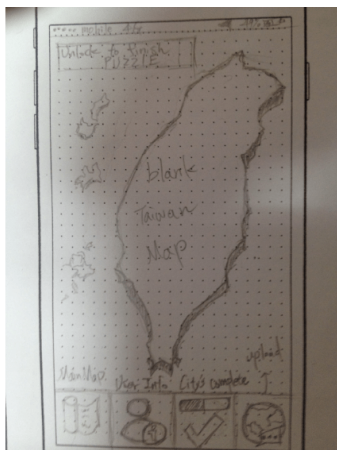
此作品為資策會時期開發，採用iOS自帶框架SpriteKit開發，一個橫向捲軸式的小遊戲。此APP為我第一個上架至AppStore的專案，也透過此專案實作導入Google Mobile Ads SDK來在下方嵌入廣告內容獲取收益。

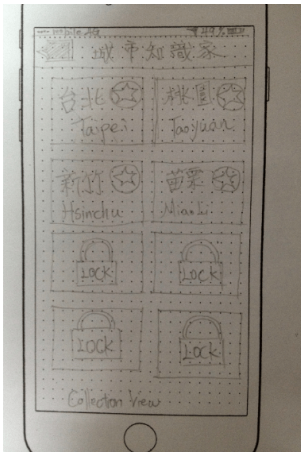
透過點擊畫面控制綿羊彈跳的高度及力道，當穿越一個障礙物時將獲得一點金幣，金幣透過NSUserDefaults紀錄，在首頁可點擊Score來查看歷史最高分數，當綿羊觸碰到障礙物時，即為GameOver，可再次點擊畫面重新開始。

總共分為兩種模式，Easy Mode和Hard Mode，在簡單模式下，障礙物為靜止不動，只需保持一定力道就可通過關卡，在困難模式下，障礙物會進行加減速的上下移動，困難度大增。

臺灣拼圖

此專案為資策會時期最後的專題報告，為兩人協同開發專案，設計發想為透過手機定位功能，搭配郵遞區號判斷，來解鎖您走過的每個鄉鎮地區，結合城市探索小遊戲之功能，讓使用者能透過一步一腳印，更深刻的認識我這生活的這一塊土地。



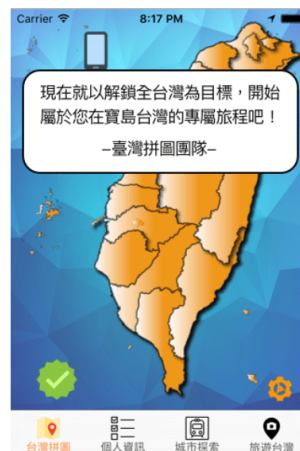


城市問與答

透過完成城市問與答的小遊戲，可以解鎖畫面中的城市，亮起的綠色圖框數量越多，代表您對台灣各個城市的了解度越大。

獲得新拼圖

當完成一個區域的拼圖時，會自動跳出 UIAlertController 提示，並且在畫面的地圖拼圖上也會有顏色的改變，該拼圖區域顏色越深，代表著完成度越高。



全部解鎖完成

具有淡橘色的拼圖可以點擊進入詳細畫面，詳細畫面中可以看到該區域各鄉鎮的劃分，您所解鎖的地區會以紅色顯示，當您走過台灣所有地區時，就會如同Demo畫面所示，一個橘色的台灣。